



Apps para todos comenzará el 18 de junio con un “Ideathon”, un encuentro entre desarrolladores, diseñadores y ciudadanos para compartir ideas y empezar a desarrollar aplicaciones accesibles para todas las personas; seguirá con una fase de incubación y desarrollo de los proyectos y una última a la que podrán sumarse apps acabadas y totalmente accesibles.

Barcelona, 31 de mayo de 2016.- Crear aplicaciones que den un paso adelante y que además de inteligentes hagan las ciudades más humanas y accesibles. Con esta vocación se acaba de lanzar Apps para todos ^[1], un reto dirigido a desarrolladores de aplicaciones web y móviles que quieran crear aplicaciones universales, es decir, accesibles para todas las personas.

Apps para todos está impulsado por COCEMFE Barcelona y el Observatori de la Discapacitat Física y forma parte de Smart City Hack (SCH), un proyecto que promueve en todo el mundo la implicación de los ciudadanos en el diseño de su propia ciudad mediante el desarrollo de soluciones tecnológicas. Con este proyecto, ambos han unido sus fuerzas para que esas soluciones hagan las ciudades accesibles e inclusivas para toda la ciudadanía, al margen de su edad y circunstancias.

El reto, que nace coincidiendo con el X Aniversario de la Convención de las Naciones Unidas para los derechos de las Personas con Discapacidad, se ha marcado entre otros objetivos,

eliminar barreras y mejorar la accesibilidad TIC; avanzar hacia el concepto de accesibilidad universal; garantizar a las personas con discapacidad y a las personas mayores una vida autónoma y no condicionada en la toma de decisiones; facilitar los derechos de las personas a través de un diseño universal y contribuir a eliminar estigmas.

En definitiva, Apps para todos es una llamada a la comunidad tecnológica para que ponga todo su talento en el desarrollo de soluciones tecnológicas universales y accesibles para toda la ciudadanía.

Un “Ideathon”, para todos

El proyecto arrancará con un “Ideathon” el 18 de junio en Barcelona, un encuentro al que están invitados desarrolladores, codificadores, diseñadores, creativos y cualquier ciudadano que quiera contribuir a mejorar la accesibilidad móvil y web con sus ideas y sus apps. Los temas de trabajo que se les propondrán son transporte urbano, cultura y turismo, salud y bienestar y ciudad colaborativa.

La sesión se celebrará en el Institut Municipal de Persones Amb Discapacitat a partir de las 09.30 horas y finalizará a las 16.30 de la tarde. Este primer encuentro servirá para poner en contacto a participantes con mentores y expertos que les guiarán a lo largo del proceso de creación, desde la idea inicial a la aplicación real, descargable y al alcance de todos. La agenda del día incluye la presentación de recursos, la formación de grupos de trabajo y el registro de los proyectos para empezar a trabajar. La inscripción para asistir está abierta, es gratuita y se puede hacer [aquí](#) [2].

Incubación y competición online

A partir del 18, comienza la fase de incubación online en la plataforma de Smart City Hack. Aquí tendrán acceso a mentorías, workshops, webinars y al material que salga de estas sesiones para ir mejorando su aplicación. El objetivo es que al final de la incubación, la idea se haya convertido en un producto viable. Esta etapa también estará abierta a la incorporación de proyectos que no hayan participado en la fase anterior.

Finalmente, seguirá una competición online en la que público y jurado elegirán las mejores apps que competirán en la final de Apps para todos, que tendrá lugar en octubre.

Sobre Smart City Hack y Apps para todos

Smart city Hack y Apps para todos impulsan el derecho a la accesibilidad móvil y web mediante la colaboración entre la comunidad tecnológica y los ciudadanos para crear nuevas aplicaciones e incorporar a las ya existentes los conceptos de diseño y accesibilidad universal. El reto se incardina entre dos grandes metas: por un lado cumplir con los objetivos de la Convención de las Naciones Unidas para los derechos de las Personas con Discapacidad, y por otro, contribuir a mejorar la red mundial de smart cities incorporando el concepto de human cities.

Para ampliar información podéis contactar con el Gabinete de Comunicación de dotopen en el mail maria@dotopen.com [3] o el móvil ?+34 676 838 111. También se pueden seguir las novedades en la cuenta de Twitter [@smarcityhack](#) [4] con el hashtag #Appsparatodos

 [Nota de prensa - Llançament Apps per a Tothom](#) [5]

 [Nota de prensa - Lanzamiento Apps para Todos](#) [6]

Source URL:<https://www.cocemfe-barcelona.es/es/noticia/empieza-apps-para-todos-el-primer-gran-reto-para-desarrolladores-comprometidos-con-una>

Enlaces

[1] <http://smartcityhack.com/apps-para-todos/> [2] <http://smartcityhack.com/apps-para-todos/#ideathon>

[3] <mailto:maria@dotopen.com> [4] <https://twitter.com/smartcityhack>

[5] <https://www.cocemfe-barcelona.es/sites/default/files/docs/ndplancamentappsperatohom.pdf>

[6] <https://www.cocemfe-barcelona.es/sites/default/files/docs/ndplanzamientoappsparatodos.pdf>